* Skema over ordstyrer + referent lavet
* Problem Grundlag, problemformulering, problemstilling, metodevalg skal være færdigt inden 06-10-2020
* Gennemgik problem udkast og spil idé, V15 valgt og dette gennemgås med jeppe:
  + Formål/problem omskrevet: Kan man gøre folk opmærksomme på effekten af skovrydning igennem et læringsspil.
    - Øge viden, reducer problem
    - Hvem er målgruppen i forhold til spillet? Eller er det bare et informativt spil til en bred målgruppe
    - Metodevalg: Hvordan har vi tænkt os at løse projektet, mix af forskellige metoder,
* Gennemgik samarbejdsaftale og vejlederaftale:
  + alt ok, skal udskrives og underskrives og indsendes til teams/github til jeppe
* Game map skitse lavet, ideer til kommandoer samt condition udkast
* hvordan integrerer jeg med spillet

Torsdag 01-10-2020

* Problemtræ lavet
* Spørgeskema lavet
* Poster med: Introduktion, udgangspunkt, problemanalyse, problemformulering, underspørgsmål, afgrænsning, metode, tidsplan

Til på torsdag:

* Læs op på metode, kap 5,
* beskriv malene 2-3 scenarier/rum: lakeshore, cave, camp, fra spillet for at se om vi har fælles opfattelse, enten visuel, eller skriftlig beskrivelse